

casinohub - jandlglass.org

Autor: jandlglass.org Palavras-chave: casinohub

Ainda acorda o profundo: análise da nova versão de terror do Chinese Room

A premissa é um clássico do gênero: um dia, os trabalhadores no poço petrolífero Beira D atingiram algo com o seu taladro que não deveriam ter e, **casinohub** breve, um horror sem nome desce sobre o navio e vai eliminando a tripulação. Quando isso acontece, o eletricista escocês Cameron "Caz" McCleary já estava no caminho de sair do navio, demitido do emprego remoto para o qual fugiu para escapar da polícia após uma briga séria **casinohub** um bar. São os sapatos de trabalho dele que colocamos quando ele desesperadamente procura uma fuga.

O time que fez Still Wakes the Deep é quase totalmente diferente da encarnação do desenvolvedor The Chinese Room que fez seus hits anteriores Amnesia: A Machine for Pigs e Everybody's Gone to the Rapture, mas todos compartilham alta fidelidade visual, trabalho de som realista e atuação afetiva como **casinohub** marca. O cenário de Still Wakes the Deep é provavelmente o poço petrolífero mais realista **casinohub** qualquer mídia até hoje, com centenas de pequenas válvulas choramingantes e um labirinto de escadas de metal trêmulo perigosas. Mesmo sem uma ameaça assombrando das profundezas, este não é um lugar para dizer a segurança e saúde, e o navio é sem dúvida o personagem principal mais impressionante do jogo.

Um jogo escocês realista

Still Wakes the Deep é provavelmente o jogo mais escocês que você jogará, até mesmo com uma quantidade impressionante de palavras. Cada bit de diálogo é um exemplo fantástico de como as conversas naturais deveriam soar, tanto quando Caz está falando com seus poucos colegas restantes quanto quando ele está pensando nos eventos que o levaram ao Beira D. Mas como este é um jogo curto, de cerca de seis horas, simplesmente não há tempo suficiente para muito trabalho de personagem além de apresentações perfunctórias. Isso dificulta sentir muito por eles, e o artifício bastante à moda de vários personagens **casinohub** uma fileira chamando você pelo telefone simplesmente para que você possa ouvir eles morrerem na linha não ajudar.

Este é um dos jogos mais interativos do Chinese Room e tem você fazendo muito mais do que apenas andar e olhar coisas. Mas seu design de jogabilidade tem um grande problema: eu, o jogador que sabe. Todo dispositivo de jogabilidade **casinohub** Still Wakes foi usado **casinohub** tantos jogos que a primeira vez que vi tinta amarela borrifada **casinohub** um lance que eu era para pegar, eu não podia ajudar, mas gemer. Depois disso, o amarelo está **casinohub** todas as partes. É o pano amarelo mostrando onde subir, e o aro amarelo no alvo que posso pular através. O Beira D se transforma de um labirinto intrigante **casinohub** um curso de parkour suave.

Quando inimigos fazem uma aparição, Caz não pode lutar contra eles. Em vez disso, ele deve passar despercebido. Áreas estão cheias de espaços para se abaixar e itens para jogar como distração, muitas vezes **casinohub** quartos que atravesso várias vezes antes de ter que começar a me esconder neles. Idealmente, isso seria uma fonte de tensão, mas assim como ele faz com **casinohub** navegação, o jogo me diz o que está vindo (e indo: **casinohub** um ponto um trabalhador do poço literalmente grita **casinohub** um grande, ecoando sala que o monstro de fato está saindo) tão claramente que há pouco para mim fazer como jogador, mas seguir o caminho.

Fiquei desapontado ao perceber que a luz de meu headlamp não incomodava os monstros, tornando fugir deles incrivelmente fácil. Ou eu faria um salto falhar por motivos puramente

relacionados à câmera e teria que ouvir McCleary xingar enquanto ele caiu à **casinohub** morte várias vezes, sentindo a tensão se dissolver. A tendência constante de ajudar o jogador contrasta com a necessidade de um jogo de terror de nos deixar às escuras às vezes. Sempre que a ilusão se quebrava, ficava com um jogo que eu tolerava apenas para ver o que aconteceria com um personagem com o qual não estava particularmente ligado.

Still Wakes the Deep tem sucesso **casinohub** criar um retrato atmosférico de um homem comum sem habilidades especiais, apenas tentando ficar vivo no ambiente mais inóspito

Mostrar apenas eventos-chaves.

Ative JavaScript para usar esse recurso.

A notícia da equipe está aqui.

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: **casinohub**

Palavras-chave: **casinohub - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2024-08-03