

Microsoft acusa de violar leyes antimonopolio de la Unión Europea

Microsoft ha infringido las leyes antimonopolio de la Unión Europea al vincular Teams con otras aplicaciones populares de la empresa para negocios, según funcionarios de la UE el martes. Se trata del último desafío de la UE a un gigante tecnológico de EE. UU.

Si se confirman, los hallazgos preliminares de una investigación de la UE podrían dar lugar a una multa de hasta el 10% de los ingresos globales de Microsoft, que ascendieron a 211.000 millones de dólares en su último año fiscal.

El anuncio se produce un día después de que los reguladores de la UE acusaran a Apple de incumplir la norma Digital Markets Act de la UE, una ley pionera que obligó a realizar importantes cambios en las principales plataformas digitales después de entrar en vigor en marzo. Apple, que ha negado las irregularidades, también se enfrenta a una multa récord si se confirman los cargos. Las acciones de la UE podrían dar lugar a cambios en la forma en que más de 500 millones de europeos acceden a los servicios de algunas de las mayores plataformas digitales del mundo, lo que refleja una gran apuesta de los legisladores europeos por frenar el poder de los gigantes tecnológicos.

La Comisión Europea, el brazo ejecutivo de la UE, abrió una investigación sobre las prácticas de software de Microsoft hace casi un año después de una denuncia en 2024 del servicio de mensajería interno basado en la nube Slack, que ahora es propiedad de Salesforce.

Slack alegó que Microsoft había dado a Teams, que ofrece mensajería, llamadas y reuniones de {sp}, una ventaja injusta al incluirlo automáticamente con su software de Office y, por tanto, privar a Slack de la oportunidad de competir en igualdad de condiciones.

La Comisión Europea comparte las preocupaciones de Slack. "Estamos preocupados por el hecho de que Microsoft pueda estar dando a su propio producto de comunicación Teams una ventaja indebida sobre los competidores, al vincularlo a sus populares suites de productividad para empresas", dijo la comisaria europea de competencia, Margrethe Vestager, en un comunicado.

"Preservar la competencia en las herramientas de comunicación y colaboración a distancia es esencial, ya que también fomenta la innovación en estos mercados. Si se confirma, la conducta de Microsoft sería ilegal en virtud de nuestras normas de competencia", añadió.

Según la Comisión, Microsoft ha estado obligando a los clientes a adquirir Teams al incluir automáticamente la herramienta en sus suites de Office 365 y Microsoft 365.

La ventaja de Microsoft sobre sus competidores "podría haberse visto agravada aún más por las limitaciones de interoperabilidad entre los competidores de Teams y las ofertas de Microsoft. La conducta podría haber impedido a los competidores de Teams competir, y en consecuencia innovar, en perjuicio de los clientes", dijo la Comisión.

Microsoft anunció el año pasado que dejaría de practicar la vinculación de Teams en Europa y extendió el mismo compromiso a nivel mundial en abril.

Pero, aunque la Comisión reconoce que la empresa ha comenzado a ofrecer "algunas suites sin Teams", cree que "son necesarias más modificaciones del comportamiento de Microsoft para restablecer la competencia".

En un comunicado, el presidente de Microsoft, Brad Smith, dijo:

"Después de desvincular Teams y dar los primeros pasos hacia la interoperabilidad, apreciamos

la claridad adicional proporcionada hoy y trabajaremos para encontrar soluciones para abordar las preocupaciones restantes de la Comisión".

Salesforce, por su parte, acogió con satisfacción los hallazgos de la Comisión, calificándolos de "victoria para la elección del cliente y una afirmación de que las prácticas de Microsoft con Teams han dañado la competencia".

Vencer a colaboraçãO voluntária da empresa parecia mais expediente

De acordo com a reunião de 9 de fevereiro, conforme indicam os minutos policiais e afirmam os detetives, durante a descrição do Sr. Cheesbrough sobre uma atualização de email planejada há muito tempo, ele omitiu um fato que os investigadores só descobriram recentemente, à medida que emergiam evidências no processo de hacking: a maior parte dos emails havia sido excluída poucos dias antes, nos dias cruciais da investigação. E o Sr. Lewis esteve envolvido nessa decisão.

Em janeiro, a empresa excluiu cerca de 11 milhões de emails, de acordo com as ações judiciais. Em 3 de fevereiro, o Sr. Lewis enviou um email dando "luz verde" para excluir outros 15,2 milhões de emails, de acordo com as alegações dos réus, citando registros da News Corporation. Foi apenas **pixbet jogo do avião** março, após essas exclusões, que a empresa e a polícia chegaram a um acordo. A partir de então, os detetives poderiam solicitar pesquisas por palavras-chave e nomes, que seriam tratadas por uma terceira parte, então filtradas pela empresa para considerar objeções.

Em abril, a empresa havia entregue apenas 54 emails, de acordo com os documentos dos réus. Foi nessa época que o Sr. Lewis se tornou o principal ponto de contato da polícia, consolidando **pixbet jogo do avião** reputação como um cooperador chave. O jornal The Guardian, que abriu o escândalo de piratagem de telefones, o chamou de "campanheiro de limpeza da News Corp." Mesmo a chefe da força-tarefa, Sue Akers, mais tarde disse que a relação com a empresa melhorou quando o Sr. Lewis chegou.

Mas os detetives mais próximos do caso rapidamente começaram a duvidar desse novo espírito de cooperação. À medida que começou a ser entregue evidências potenciais sob o novo protocolo, o detetive sênior Wayne Harknett, especialista **pixbet jogo do avião** computação, notou algo estranho. Mesmo dadas as exclusões, "emails que esperávamos encontrar não pareciam estar presentes", disse ele **pixbet jogo do avião** um documento não divulgado anteriormente.

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: pixbet jogo do avião

Palavras-chave: **pixbet jogo do avião - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2024-09-03