

Desenvolvimento de Monument Valley 2: Um Reconhecimento da Mãe e do Filho

A separação da mãe e do filho **first online casino** uma montanha vermelha, **first online casino** um nível relativamente cedo no jogo **first online casino** que é necessário retornar à mãe e encontrá-la ... Eu estava finalizando o design de som e música para isso **first online casino** um hospital, ao lado de minha mãe enquanto ela descansava, recuperando-se de uma cirurgia de substituição do coração.

Todd Baker hesita por um segundo. Ele está recordando o processo de desenvolvimento de Monument Valley 2, um quebra-cabeça indie de 2024, a continuação altamente antecipada de uma das maiores histórias de sucesso na história dos games móveis. O segundo jogo é mais experimental que o primeiro; tem mais história, o que, por **first online casino** vez, alterou **first online casino** sensação. Enquanto a primeira edição é composta por ilusões ópticas e objetos impossíveis, o seguimento se afasta de torres e pontes inspiradas **first online casino** MC Escher e se dirige para a geometria não euclidiana e o brutalismo.

No seu coração está uma mãe e uma filha, sutilmente enrolando umas nas outras caminhos, esforçando-se desesperadamente para ficarem juntas ao mundo tremer e inclinar-se e fazer o melhor para arrancá-las umas das outras. Trata-se de legado feminino e relacionamentos, e, para Todd, havia um paralelismo entre a ficção e a realidade. "O fato deste jogo ser sobre uma mãe e uma criança, e que perto do fim do ano estava fazendo o jogo, eu perdi ela ... é uma coisa muito marcante."

'Eu queria deixar a música fazer a fala e contar a história' ... Monument Valley 2. [bwin](#)
[11teamsports](#)

A trilha sonora do Monument Valley 2 é o tipo de música que você gostaria de ouvir quando não está jogando; até mesmo divorciado de seu jogo pai, é ainda tão abraçadora, tão rica e texturizada, que oferece um fundo tranquilizador a qualquer coisa que esteja fazendo. Suas tons quentes e orgânicas e sons ambientais e acolhedores lavam-se sobre você como uma onda. Isso sempre foi a intenção de Baker. Mesmo antes da trágica coincidência da perda ficcional e real, a trilha sonora do Monument Valley 2 foi projetada para ser suave, acessível e linda.

"Básicamente, o que estava tentando fazer era criar o som de um abraço realmente quente," sorri Baker ao explicar um dos primeiros momentos do jogo – onde a criança vem para a mãe e é abraçada nelas. "Nesse momento, a criança entra e elas se abraçam e há aquelas notas graves lá ... é super quente, e precisava se sentir nebuloso, como, este é exatamente onde eu gostaria de estar agora."

Esse momento no jogo é crucial: ele está configurando o que está **first online casino** jogo. Sim, a história é abstrata e mínima, mas há tal poder nesse momento. Baker – sobrepondo três camadas de melodia de guitarra acústica improvisada, brincando com um EBow para dar um som ligeiramente sobrenatural e apoiando tudo com essas notas baixas profundas e sustentadas – faz um trabalho tão importante quanto os visuais, tudo apresentado **first online casino** brilho na branco, ao estabelecer tudo o que está **first online casino** risco. Se você não ver o jogo até o fim, você nunca verá essas duas se reunirem.

Isso ressoou com o público, diz Baker. "O que me abate é que, agora, eu tenho mensagens de pessoas dizendo 'isso foi a trilha sonora da minha infância'," rir Baker. "Falando comigo como os adultos que eles são agora, tendo jogado este jogo quando tinham apenas 11 ou 12 anos, dizendo-me que é uma coisa nostálgica, um lugar seguro para eles. Ele tocou o coração deles e eles têm grandes pangas de nostalgia por isso agora."

'Ele tocou o coração deles' ... Todd Baker toca músicas do Monument Valley 2 no V&A, Londres. [bwin 11teamsports](https://www.bwin11teamsports.com)

Baker não estava apenas responsável pela música **first online casino** Monument Valley 2, mas também pelo design de som geral – como certos elementos interativos assobiam e assobiavam quando você arrastava ou tocava neles, como pequenas notas de música tocavam quando investigava o mundo geométrico curioso **first online casino** que você está se envolvendo. Foi uma chance para ele imitar a abordagem de Martin Stig Andersen **first online casino** Limbo e Inside – ambos jogos que influenciaram fortemente a áudio do Monument Valley 2, mesmo que sejam tão diferentes **first online casino** tom.

"Desde o início, tinha a confiança de dizer que poderia fazer isso; Eu poderia fazer o projeto inteiro de uma maneira holística. Houveram conversas sobre licenciamento de música para o trailer, ou uso de outros artistas, mas para este, precisei ter para mim mesmo. Eu queria deixar a música falar e contar a história, e para o restante da equipe de desenvolvimento ficar animada com isso."

Quando Baker fala isso, ele faz um abraço, trazendo-o ao redor de si, recriando o abraço que tentou aflorar nas mentes e nos ouvidos dos jogadores nesse momento inicial do jogo. Dez anos após o lançamento do jogo original, a Apple ainda o promove no App Store, e o seguimento foi instalado **first online casino** pelo menos 30m dispositivos. Não há dúvidas de que milhões de pessoas viram esses abraços e a ressonância da relação de Baker com **first online casino** mãe. Se você ainda não teve o prazer de jogar este jogo com o som ligado, encontre seus fones de ouvido, vá para a loja do App Store e dê uma olhada. Eu prometo, vale a pena o esforço.

"Sempre foi destinado a ser uma liga de 10 equipes", disse o presidente-executivo da MLC, Vijay Srinivasan ao Guardian. "Estudos mostram que somos um país grande suficiente para começarmos **first online casino** 34 no próximo ano e continuaremos expandindo gradualmente". A segunda temporada começa com 19 jogos na primeira época do campeonato; acho que queremos chegar aos 20 anos seguintes (a partir dos 30 dias)

"Em última análise, para nós nosso calendário ideal é começar muito mais cedo no final da primavera ou início do verão", disse Srinivasan. O torneio foi adiado este ano por causa dos homens que a Copa de Agosto T20 World Cup s (que está usando o estádio MLC **first online casino** Grand Prairie) Texas." Com os indianos Premier League terminando na tarde maio eu acho nossa doce ponto seria iniciar-se com começo junho 20 anos e quando temos as férias escolares nos EUA 'como' temporada".

O críquete inglês já teve que se adaptar para compartilhar seu verão com uma liga concorrente. No ano passado, Jason Roy desistiu de contrato na Inglaterra e conseguiu um emprego no LA Knight Riders enquanto o status Sunil Narine do Surrey pulou a aparência dele **first online casino** Blast final porque ele também estava jogando pelo Los Angeles (EUA). Alec Stewart disse à época ser "decepcionante" perder **first online casino** qualidade como jogador da série "Narra".

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: first online casino

Palavras-chave: **first online casino** - jandlglass.org

Data de lançamento de: 2024-07-03