

Estadounidense Noah Lyles staya positivo para Covid-19 antes de la carrera de 200 metros en los Juegos Olímpicos

El atleta estadounidense Noah Lyles ssuchó una prueba positiva para el Covid-19 la semana pasada y aún así compitió en la carrera de 200 metros el jueves por la noche.

En una entrevista con el broadcaster olímpico estadounidense NBC, Lyles dijo que se despertó con sensaciones muy desagradables el martes por la mañana y ha estado hidratándose mientras está en cuarentena.

"Me desperté sobre las 5 a.m. del martes por la mañana y me sentía realmente horrible, y supe que era más que solo ser dolorido por la carrera de 100 metros", dijo Lyles a NBC. "Desperté a los doctores y realizamos una prueba, y desafortunadamente Race;

Agregó, "Mi primer pensamiento no fue entrar en pánico, ya sabes, estoy pensando que he estado en peores situ Race;

Lyles dijo que se sentía orgulloso de su desempeño, a pesar de tener Covid.

"Hemos estado tomándolo día a día tratando de hidratarnos lo máximo posible, aislados. Definitivamente dig impresoficio, pero nunca me he sentido más impresionado conmigo mismo por ser capaz de salir aquí y obtener una medalla de bronce donde en las pasadas Olimpiadas quedé muy decehn el 200m y más tarde en la carrera de relevo del equipo.

La noticia del test positivo de Lyles no tardó en llegar después de que sufrió una derrota estrepitosa en la carrera de 200 metros, su prueba carón de marcas. Lyles terminó en tercer lugar, sin poder superar a Letsile Tebogo de Botswana y a su compañero de equipo estadounidense Kenneth Bednarek, quienes terminaron en el primer y segundo lugar, respectivamente.

Sin embargo, la noticia del resultado de la carrera fue rápidamente apartada de las portadas cuando Lyles se tumbó en la pista de inmediato después de cruzar la línea de meta. Fue ayudado a abandonar la pista por personal médico en una silla de ruedas y llevado al área deASA;

Se trata de un giro de los acontecimientos verdaderamente impactantes para Lyles, que tenía la esperanza de ganar al menos tres elos en estos Juegos Olímpicos. Ganó el 100 metros el domingo por el más estrecho de los márgenes y expresó nada más que confianza en su habilidad para entregar en el 200m y más tarde en la carrera de relevo del equipo.

Kate Hartman, la directora de asuntos externos del Comité Olímpico y Paralímpico Estadounidense, dijo en un comunicado que el grupo apoya la decisión de Lyles de competir.

Después del test positivo de Lyles, dijo, "El USOPC y USATF implementaron rápidamente todas las medidas necesarias para garantizaros a la salud, bienestar del equipo y la seguridad de los competidores.

"Nu targeta de condiciones del atleta mientras ejeriti su deseo de competir "Asegurar la seguridad de los atletas de Team BR es nu como un compromiso primordial, y el atleta decidió competir anoche. Mostramos nuestro respeto a su decisión y continuaremos DIOSA;

A pesar de la prueba positiva de Lyles, el Covid-19 ha hecho su feble regreso a estos Juegos Olímpicos y Lyles no es el único atleta que ha dado positivo para el virus durante las Olimpiadas. Cinco tenistas del equipo femenino de water polo de Australia y el nadador olímpico de Team GB Adam Peaty dieron positivo para el Covid-19 la semana pasada.

Aunque la pandemia de Covid-19 ya no es un peligro público en el mundo, el jambre de los

Juegos Olímpicos llega en un momento en que las infecciones por Covid-19 están aumentando en Estados Unidos; incluso el presidente Joe Biden ha dado positivo por la enfermedad.

El Centro de Control de Enfermedades de los Estados Unidos recomienda, si da positivo en Covid-19, que se quede en casa hasta que haya estado sin fiebre sin la ayuda de medicamentos para reducir la fiebre durante al menos 24 horas y que sus síntomas han estado mejorando durante 24 horas. A continuación, recomienda llevar una mascarilla en presencia de otras personas durante los siguientes cinco días.

La guía de salud pública para los viajeros que asisten a los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de 2024 se publicó la semana pasada por la Organización Mundial de la Salud, el Ministerio de Salud y Prevención de Francia, Santé publique France y el Centro de ASA;

La guía recomienda que verifique su estado de vacunación en relación con las enfermedades infecciosas más comunes, como el sarampión, la tos ferálica, la poliomielitis y el Covid-19.

Astro Bot: Uma Celebração à História e ao Design de Hardware do PlayStation

Quando digo que o Astro Bot me lembra o Super Mario Galaxy, não é porque ele seja derivativo. É exatamente o contrário: a abundância de novas ideias é o que coloca ele no mesmo patamar que os melhores plataformadores 3D do Nintendo. Ele me levou uma pequena galáxia de níveis estilo planetóide, desde banheiros até templos miniatura de selva tropical até ilhas chuvosas, cada um hospedando uma brilhante ideia única, como luvas de boxe de sapo ou um macaco de mochila ou um relógio que interrompe o tempo, permitindo que você pule dardos gigantes congelados lugar. É uma alegria ver a criatividade da equipe de desenvolvimento à solta.

A Team Asobi já havia criado alguns jogos Astro Bot formato curto – um para o PSVR, Rescue Mission, e outro que veio embalado com o PS5 no lançamento, Astro's Playroom – mas esse é o primeiro tamanho normal, completo com níveis desafiadores de bônus que se jogam como gaunletes de habilidade eletrificados para a geração criada plataformadores 3D. Ele é supremamente engraçado e carismático, graças ao robô titular chibi azul-e-branco e sua turma de amigos, muitos dos quais estão fantasiados como personagens das partes mais obscuras da história do PlayStation. A atenção paga a esses robôs – suas animações, seus maneirismos, seus passos de dança e gritos de ajuda quando estão presos uma árvore sendo ameaçados por polvos malignos – enche-os de personalidade.

No Astro's Playroom, a ideia era que ele estava dentro do próprio PlayStation 5 – você jogava níveis baseados na velocidade de leitura do SSD e no seu processador gráfico cantante – e o design visual da paisagem era saboroso de tecnologia, com árvores feitas de fios enrolados e padrões de linhas e interruptores de estilo computador-chip decorando todas as superfícies suaves. O Astro Bot tem um visual semelhante, mas não é limitado por isso.

Nesse caso, o PS5 é a nave-mãe dos robôs, e você caiu um planeta deserto, espalhando centenas de robôs pelo espaço circundante. Como o único robô restante, você entra cada nível no navio de resgate forma de controlador do PS5, reunindo seus companheiros e reconstruindo sua nave casa.

[ghana 1xbet](#) grafia: Sony/ Team Asobi

No final de cada cluster de planetas há um chefe de desenho de desenho animado de slapstick (ou mesmo de um plataformador dos anos 90), guardando uma peça da nave que você então limpa e reconstitui com braços robóticos gigantes, polindo sujeira, cortando pedaços de gelo ou alinhando componentes. É maravilhosamente divertido e tátil, e de fato todo o jogo gira torno das capacidades únicas e por vezes bizarras do controlador do PS5. Um uso inventivo é encontrado para tudo, desde o microfone minúsculo até a almofada no centro do controlador, enquanto o Astro Bot sente paredes para fraquezas e se agarra desesperadamente à nave de resgate à medida que você a guia através do espaço, inclinando-a como um volante.

A maestria do desenvolvedor com o PlayStation 5 é impressionante aqui. Mesmo quando há cem

robôs na tela, formando um "less ponte para você atravessar, ou quando a paisagem explode milhares de fragmentos minúsculos que pulam pelo lugar, ou quando você desliza por um tobogã acompanhado por bolas infláveis ... tudo é suave e rápido. Você pode cortar troncos com o jetpack do Astro e então testar se eles flutuam (eles flutuam), o que é sem sentido, mas tão divertido. Quando você voa através de nuvens de poeira de estrelas forma de símbolos do PlayStation, você pode sentir o impacto de cada um como um leve tremor no local correto do controlador. Os movimentos de pontapé, pulo e hover do Astro são absolutamente precisos ao pixel. Este nível de detalhes faz diferença um jogo. É o tipo de cuidado luxuoso que a maioria dos desenvolvedores simplesmente não pode pagar, e, portanto, se sente como um tratamento especial para o jogador, o equivalente a serviço de cinco estrelas.

[ghana 1xbet](#) grafia: Sony/ Team Asobi

Também apreciei muito como o Astro Bot era bom de jogar com meus filhos. Não há cooperação de dois jogadores, mas o jogo funciona bem como um passador de controlador; meu filho de sete anos ficou grande parte contente assistir quando eu jogava, rindo das piadas, e meu filho de cinco anos andava pelas áreas seguras dos níveis, entregando-me o controlador sempre que ele atingia uma parte difícil.

Pushing Buttons

Notícias semanais de Keza MacDonald sobre o mundo dos jogos

Assine nossa newsletter

Proteção da Privacidade:

As newsletters podem conter informações sobre caridades, publicidade online e conteúdo financiado por terceiros. Para mais informações, consulte nossa Política de Privacidade. Utilizamos o Google reCaptcha para proteger nosso site e a Política de Privacidade e os Termos de Serviço do Google aplicam-se.

Alguns dos planetas do Astro Bot têm pequenas áreas de hub que se sentem como parques de diversões fechados, com bolas para chutar e vilões não ameaçadores para bater, piscinas para pular e desafios acrobáticos pequenos para enfrentar. Meus filhos ficaram fascinados pela cuscosidade e vivacidade de tudo, mesmo com as referências à Uncharted, God of War, Ape Escape e outros velhos jogos do PlayStation passando por cima de suas cabeças.

O Astro Bot ainda é o tributo maravilhoso à história do PlayStation e ao design de hardware que o Astro's Playroom era, mas agora ele foi dado espaço para crescer além de uma demonstração carismática e um dos melhores jogos de plataforma que eu joguei muitos anos. De fato, é um dos melhores plataformadores que eu *jamaís* joguei – e, como uma criança dos anos 90, eu realmente joguei uma tonelada deles. O PlayStation carecia de um grande jogo familiar caseiro desde a LittleBigPlanet, e o Astro Bot é um herdeiro digno do seu legado humoristicamente divertido.

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: carro jogo

Palavras-chave: **carro jogo - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2024-12-10