

the poker game 3 - jandlglass.org

Autor: jandlglass.org Palavras-chave: the poker game 3

Jessica Campbell faz história como primeira assistente técnica integral na história da NHL

Jessica Campbell abriu caminho na quarta-feira ao ser anunciada pela Seattle Kraken como a primeira assistente técnica integral na história da National Hockey League (NHL).

A campista de 32 anos juntou-se à franquia 2024 como assistente técnica do American Hockey League's (AHL) Coachella Valley Firebirds, afiliada menor da liga da Seattle. Ela foi a primeira mulher a ser nomeada para um cargo de assistente técnico integral na AHL e agora tem a mesma oportunidade na NHL.

Campbell disse que estava "humildade" para estar no papel.

"Você fala sobre a palavra primeiro, ser o primeiro", disse ela, conforme a NHL. "Mas isso nunca é realmente onde meu foco está, sempre é no trabalho, é no impacto, é no emprego. Há muito neste jogo e neste emprego, e então, nunca o tenho tomado a ligera."

"Embora eu tenha honra ser o primeiro, não quero ser o único, e honestamente não me sinto como o único nesta organização. Também é um sentimento muito especial fazer parte da organização Seattle Kraken e do pessoal e estar ao lado de todas as outras mulheres notáveis nesta liga que talvez não estejam nas laterais."

"Jessica e eu passamos os últimos dois anos treinando Coachella Valley", acrescentou o novo treinador principal dos Kraken Dan Bylsma. "Estou confiante o que ela pode fazer para nossa equipe e trazer aos jogadores."

"Eu a observei construir fortes relacionamentos com prospectos como Tye Kartye, Shane Wright e Ryker Evans. Ela tem a capacidade de se relacionar com jogadores sobre seus jogos e o que eles trazem a um time."

Campbell é uma ex-atacante que jogou hóquei colegial com o Cornell Big Red e jogou profissionalmente no Canadá e na Suécia.

Ela trabalhou sob Bylsma como treinadora dos Firebirds depois de se aposentar e ajudou a guiar a equipe a aparições consecutivas na Calder Cup, a série final do campeonato da AHL.

A histórica canadense faz parte de mudanças mais amplas nos bancos da Seattle. Bylsma foi contratado como treinador principal maio, substituindo Dave Hakstol, depois que os Kraken encerraram a última temporada com um recorde de 34-35-13 e perderam os playoffs da Copa Stanley.

Campbell foi anunciada ao lado do treinador assistente veterano de 11 anos Bob Woods, que também foi contratado para o mesmo cargo.

Os Kraken são o time mais recente da NHL, fundados como uma franquia de expansão e ingressando na liga para a temporada 2024-22. Seattle chegou aos playoffs uma vez sua curta história, derrotando o campeão defensor Colorado Avalanche na primeira rodada antes de perder para o Dallas Stars sete jogos na temporada 2024-23.

Inteligência artificial poderá ajudar a identificar crianças com risco de autismo, afirmam pesquisadores

A inteligência artificial pode ajudar especialistas a identificar crianças com risco de autismo, afirmaram pesquisadores após o desenvolvimento de um sistema de triagem que, segundo eles, tem uma precisão de cerca de 80% para crianças com menos de dois anos de idade.

Os pesquisadores disseram que sua abordagem, baseada em um tipo de IA chamado aprendizado de máquina, pode trazer benefícios.

A dra. Kristiina Tammimies, co-autora do estudo do Instituto Karolinska na Suécia, disse: "Usando o modelo de IA, será possível utilizar informações disponíveis e identificar anteriormente indivíduos com maior probabilidade de autismo, de modo que possam obter um diagnóstico e ajuda mais cedo."

No entanto, ela acrescentou: "Eu quero enfatizar que o algoritmo não pode diagnosticar autismo, pois isso ainda deve ser feito com métodos clínicos de ouro."

Não é a primeira vez que pesquisadores tentam aproveitar a IA para triagem de autismo. Entre outros estudos, cientistas já haviam utilizado tal tecnologia junto com exames de retina de crianças.

Os pesquisadores relatam no periódico *Jama Network Open* como eles aproveitaram dados de uma iniciativa de pesquisa dos EUA chamada Estudo Spark, que abrange informações de 15.330 crianças com diagnóstico de autismo e 15.330 sem diagnóstico.

A equipe descreve como eles se concentraram em 28 medidas que podem ser facilmente obtidas antes que as crianças completem 24 meses de idade, baseadas em informações fornecidas por pais em questionários médicos e de background, como a idade do primeiro sorriso.

Em seguida, eles criaram modelos de aprendizado de máquina que procuravam diferentes padrões de combinações dessas características entre crianças autistas e não autistas.

Após usar os dados para construir, ajustar e testar quatro modelos diferentes, a equipe escolheu o mais promissor e o testou em um conjunto de dados adicional de 11.936 participantes para os quais os dados das mesmas características estavam disponíveis. No total, 10.476 desses participantes tinham um diagnóstico de autismo.

Os resultados revelam que, geralmente, o modelo identificou corretamente 9.417 (78,9%) participantes com ou sem transtorno do espectro autista, com uma precisão de 78,5% para crianças com idade até dois anos, 84,2% para aquelas com idade entre dois e quatro anos e 79,2% para aquelas com idade entre quatro e dez anos.

Um teste adicional usando outro conjunto de dados com 2.854 indivíduos autistas revelou que o modelo identificou corretamente 68% com tal diagnóstico.

Tammimies disse: "Este conjunto de dados era outro coorte de pesquisa com famílias apenas com um

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: the poker game 3

Palavras-chave: **the poker game 3 - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2025-01-18