

Turbulência severa voo da Singapore Airlines causa lesões e morte

A turbulência severa que causou a morte de um passageiro e ferimentos várias pessoas um voo recente da Singapore Airlines resultou mudanças repentinas de altitude e velocidade do ar, disse o Ministério dos Transportes de Singapura terça-feira.

Detalhes do voo

O voo SQ321 experimentou turbulência cerca de 10 horas um voo de 13 horas de Londres para Singapura na semana passada, oficiais disseram. Muitos dos 211 passageiros acabavam de fazer o café da manhã.

A turbulência atingiu quando o avião estava viajando sobre a parte sul de Mianmar a uma altitude de 37.000 pés, disse o Ministério dos Transportes um relatório preliminar na terça-feira.

Causas da turbulência

Quando o avião subiu inesperadamente por 362 pés, provavelmente devido a um correntão, seu piloto automático inclinou-o para baixo, disse o relatório. O avião também acelerou inesperadamente ao mesmo tempo, e os pilotos apertaram manualmente o freio resposta.

Lesões a bordo

Toda essa atividade provavelmente causou as lesões aos passageiros e à tripulação quando o avião perdeu cerca de 178 pés de altitude menos de cinco segundos, disse o relatório. Pessoas que não usavam cinto de segurança ficaram no ar antes de cair de volta.

Consequências do incidente

O avião teve que ser desviado para a Tailândia, onde pousou segurança. Mais tarde, oficiais disseram que um homem de 73 anos da Grã-Bretanha havia morrido a bordo e que 71 pessoas ficaram feridas.

Vivendo uma rosquinha? A forma do universo ainda é desconhecida

Podemos estar vivendo uma rosquinha. Isto pode soar como o sonho de um delírio de Homer Simpson, mas é uma das muitas possibilidades para a topologia do cosmos. "Estamos tentando encontrar a forma do espaço", diz Yashar Akrami do Instituto de Física Teórica Madrid, membro de uma parceria internacional chamada Compact (Colaboração para Observações, Modelos e Previsões de Anomalias e Topologia Cosmológica). Em maio, a equipe Compact explicou que a questão sobre a forma do universo ainda está amplamente aberta e examinou as perspectivas futuras para delimitá-la.

A forma do universo

A topologia de um objeto especifica como suas partes estão conectadas. Uma rosquinha tem a mesma topologia que uma xícara, o buraco sendo equivalente ao cabo: você pode moldar uma rosquinha de argila forma de xícara sem rasgá-la. Da mesma forma, uma esfera, um cubo e um banana têm a mesma topologia, sem buracos.

Curvatura do universo

A ideia de que todo o universo pode ter uma forma é difícil de se imaginar. Além da topologia, há outro aspecto: a curvatura. Em sua teoria da relatividade geral 1916, Albert Einstein mostrou que o espaço pode ser curvado por objetos massivos, criando a força da gravidade.

Imagine o espaço como bidimensional, vez de ter todas as três dimensões espaciais. Espaço plano é como uma folha de papel plana, enquanto espaço curvo poderia ser como a superfície de uma esfera (curvatura positiva) ou uma sela (curvatura negativa).

Medindo a curvatura

Essas possibilidades podem ser distinguidas por geometria simples. Em um plano, os ângulos de um triângulo devem somar 180 graus. Mas uma superfície curva, isso não é mais verdade. Comparando o tamanho real e aparente de objetos distantes, como galáxias, os astrônomos podem ver que nosso universo como um todo parece ser tão próximo de plano quanto podemos medir: é como uma folha plana com pequenos abaulamentos onde cada estrela deforma o espaço ao seu redor.

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: jogos de betano

Palavras-chave: **jogos de betano - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2024-11-17