

Coventry City versus Manchester United: Una Experiencia Emocionante y Traumática en la Copa FA

Por Geoffrey Baker

El sábado en la noche, Pep Guardiola dijo: "Por favor, respete a Coventry" cuando un periodista de TV Presumido le preguntó sobre la posibilidad de otra final de la Copa FA entre dos equipos de Manchester. Guardiola sabía que Coventry City no sería un campeón fácil para el Manchester United en la semifinal del domingo, pero incluso él no podría haber predicho lo cerca que llegarían a acercarse a la ruina del equipo de Erik ten Hag en la experiencia más deslumbrante y agonizante del fútbol en mi vida.

He visto muchas derrotas de Coventry a lo largo de los años, y creía que me había desensibilizado a ellas. Lloré en Villa Park cuando descendimos de la Premier League en 2001; miré con resignación de hartazgo mientras Doncaster nos condenaba a la Liga Uno en 2012; y sentí emociones mezcladas cuando Luton nos negó un lugar en la Premier League la pasada mayo. Pero ver cómo perdimos ante el United en Wembley después de una ridícula remontada de tres goles fue una clase de trauma completamente nueva.

Una actuación decepcionante en la primera parte de Coventry, donde el equipo parecía innecesariamente asustado por sus oponentes, fue solo el comienzo. Fue solo cuando Mark Robins cambió de formación e introdujo a Victor Torp y Fabio Tavares que nos dimos cuenta de que United era vulnerable, incluso con una ventaja de 3-0. Los dos primeros goles de Coventry, anotados por Ellis Simms y Callum O'Hare, fueron celebrados en la grada superior del Wembley con una mezcla de orgullo y emoción. El tercero trajo delirio. Aún podía mirar a mi padre después del penal de Haji Wright en tiempo extra y decir: "No me importa lo que pase a continuación, porque esto ya ha sido irreal".

¿A quién engañaba? Cuando el "gol" de Victor Torp en los últimos segundos de tiempo extra fue inesperadamente anulado por un offside mínimo, me sentí desolado. No puede haber nada más cruel en el fútbol que creer que tu equipo ha completado una de las mayores remontadas en la historia de la Copa FA, solo para que se te arrebate en los últimos minutos.

Gol de Victor Torp descalificado en el último segundo para Coventry City contra Manchester United. [poker multiplayer](#)

La reacción de los jugadores de Coventry en la cancha fue de euforia, mientras que los de United estaban tendidos en el suelo, derrotados. La dualidad era perfecta. Me imaginé las [poker multiplayer](#)s y los titulares, pensé para mí mismo. Esto era como una victoria en la final de la Copa FA: una parte de la historia del fútbol de Sky Blue casi al nivel de 1987. Sería un momento para compartir con mi padre y un gol para recrear en el jardín trasero con mi hijo por años. Pero al igual que muchos otros fanáticos del Coventry, olvidé por completo el VAR (afortunadamente, no lo tenemos en la Championship). ¡Qué concepto terrible.

He visto el replay del gol de Torp descalificado decenas de veces y, aunque Wright se ve claramente fuera de lugar en la captura de pantalla utilizada por el VAR, se ve claramente en línea desde otra perspectiva cuando el pase elevado sale por última vez del pie de O'Hare. Siempre he dicho que el VAR ensucia el juego que amamos y dudo que los oficiales en Stockley Park puedan medir con precisión los offsides marginales. ¿Por qué, entonces, se debe imponer esta ley con tanta pedantería insoportable? ¿Y cómo hemos permitido que la oficiación remota rob

Astro Bot - Um plataforma delirantemente alegre que presta

homenagem a 30 anos de história do PlayStation por meio de robôs adoráveis e minúsculos que andam uma nave espacial forma de controlador entre níveis planetários de tamanho delicioso. Parece cute, mas é enganadoramente cortante-edge - o desenvolvedor Team Asobi realmente sabe do PS5 por dentro. Pense na resposta do Sony para Mario Galaxy.

6 de setembro. PS5

UFO 50

Uma coleção de jogos dos anos 80 de um desenvolvedor desconhecido, mas ambicioso, cujo trabalho moldou o curso da história dos jogos - exceto ... o desenvolvedor é fictício. Em vez disso, feito por uma pequena turma de alguns dos melhores desenvolvedores independentes do mundo, esses jogos escrevem uma história intrigante alternativa da mídia.

18 de setembro. PC

The Legend of Zelda: Echoes of Wisdom - O primeiro jogo Zelda a realmente estrelar a princesa titular, vez de seu cavaleiro verde Link. Renderizado no mesmo estilo visual brinquete da recriação de Link's Awakening de 2024, ele encontra Zelda usando um cajado mágico para conjurar móveis e criaturas do nada.

26 de setembro. Switch

Silent Hill 2 Uma recriação de um dos jogos de horror mais laureados de todos os tempos. James Sunderland recebe uma carta de sua esposa morta convocando-o para a cidade nebulosa de Silent Hill, onde coisas horríveis estão à espera. Se o chefe monstruoso Pyramid Head não já lhe causou pesadelos 2001, ele fará agora.

8 de outubro. PC, PS5 **Tarnished Kingdom** Um jogo de fantasia quase medieval com toda a grandiosidade de uma série de anime de grande orçamento jogável, dirigido por Katsura Hashino, famoso pelos dramas adolescentes Persona. Depois da morte de um rei, candidatos de donos de tavernas bêbados a teocratas estão brigando pelo trono, e o jogador é pego nas políticas.

11 de outubro. PC, PS4/5, Xbox Series X/S **Life Is Strange: Double**

Exposure A longa série de dramas sobre adolescentes e jovens adultos com superpoderes retorna às suas raízes. A heroína original Max Caulfield volta a usar sua mente para retroceder no tempo um esforço para resolver um assassinato - e, talvez, impedi-lo de acontecer.

29 de outubro. PC, PS5, Switch, Xbox Series X/S **Assassin's Creed Shadows** A série de ficção histórica jogável da Ubisoft finalmente

Informações do documento:

Autor: jandlglass.org

Assunto: slots gratis casino

Palavras-chave: **slots gratis casino - jandlglass.org**

Data de lançamento de: 2025-01-04